

?

Le menhir de Pierre-Longue est situé au lieu dit « le Vau Savelin » sur la commune d’Iffendic. Il est en poudingue de Montfort et mesure **4,12 m** de hauteur pour **1,45 m** de largeur.

Particularités

- Menhir de la pierre longue (Iffendic)

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Bretagne (53)

Ancienne région

Bretagne (53)

Département

Ille-et-Vilaine (35)

Commune

Iffendic (35133)

Coordonnées

48.1157,-2.0229

Système	Datum	notation	Définition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6791366	326464
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2355285	275523
UTM Nord fuseau 30	WGS84	D.d	EPSG:32630	5329622	572724
Lambert II	NTF	D.d	EPSG:27572	2355285	275523
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	6126125	-225188
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	48°6'56.52"	-2°1'22.44"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	48.1157	-2.0229

Ajouter un commentaire

Commentaires

Essentiel

?

Iffendic 35133

?

Préhistoire, antiquité

?

48.1157,-2.0229

?

Menhir

?

Administrateur local

?

358 Visites

Publié

Wednesday 30 October 2019

Révisé

Monday 04 November 2019

Proximité

?

Saint-Symphorien

0m

? Iffendic
1.75km

? Saint-Gonlay
3.07km

? Saint-Maugan
4.92km

? Montfort-sur-Meu
5.68km

? Saint-Malon-sur-Mel
6.02km

? La Nouaye
6.07km

? Saint-Uniac
6.48km

? Boisgervilly
6.48km

? Monterfil
6.52km

Dans la même commune

? Menhir de la pierre longue (Iffendic)

Avec le mot clé: Menhir

? Menhir de la Baudouinais (Livr  sur Changeon)

? Menhir de la roche piqu e (Saint aubin du cormier)

? Monument aux morts (Foug res)

? Tertre du tribunal (Saint Just)

? Menhir de la roche piquee 2 (Saint aubin du cormier)


? Menhir christianise de la "Pierre Longue" (Noyal sur bazouges)

? Menhir de la foret de haute seve 2 (Saint aubin du cormier)

? Menhir des demoiselles piquees (Saint Just)

? Menhir de la foret de haute seve (Saint aubin du cormier)

? Alignement de Cojoux (Saint Just)

 Tout fermer ×